

(Formaliojo profesinio mokymo programos modulio duomenų pateikimo forma)

FORMALIOJO PROFESINIO MOKYMO PROGRAMOS MODULIO DUOMENYS

Eil. Nr.	Parametrai	Duomenys
1.	Modulio kodas (jeigu yra)	
2.	Lietuvos kvalifikacijų sandaros lygis	IV
3.	Modulio pavadinimas lietuvių kalba	Dvimačių ir trimačių objektų braižymas
4.	Modulio pavadinimas anglų kalba	Drawing of two-dimensional and three-dimensional objects
5.	Programos pavadinimas	Kompiuterinio projektavimo operatoriaus modulinė profesinio mokymo programa
6.	Programos valstybinis kodas (jeigu yra)	J262406
7.	Švietimo srities pavadinimas ir kodas	Informacijos ir ryšio technologijos, 061
8.	Švietimo posričio pavadinimas ir kodas	Kompiuterio taikymas ir kompiuterinis raštingumas, 0611
9.	Modulio požymis	
10.	Apimtis mokymosi kreditais	20
11.	Įgyjamos kompetencijos (lietuvių kalba)	Braižyti dvimačius objektus. Braižyti trimačius objektus.
12.	Įgyjamos kompetencijos (anglų kalba)	Draw two-dimensional objects. Draw three-dimensional objects.
13.	Modulio aprašas lietuvių kalba	Asmuo, baigęs modulį, gebės paaiškinti brėžinių standartų ir brėžiniams taikomus techninius reikalavimus, apibūdinti kompiuterinio projektavimo programinės įrangos paskirtį dvimačiams objektams braižyti, analizuoti dvimates objektų projekcijas ir pjūvius, braižyti įvairaus sudėtingumo dvimačius objektus, jų projekcijas ir pjūvius, kurti dvimačių objektų vizualizacijas, paruošti brėžinius bei vizualizacijas spausdinti ir publikuoti, apibūdinti kompiuterinio projektavimo programinės įrangos paskirtį trimačiams objektams braižyti, analizuoti trimačius objektus, braižyti trimačius objektus, jų projekcijas, kirtinius ir pjūvius, braižyti trimačių objektų konstrukcijas, kurti trimačių objektų vizualizacijas, paruošti brėžinius bei vizualizacijas spausdinti ir publikuoti.
14.	Modulio aprašas anglų kalba	After completing the module, a person will be able to explain drawing standards and technical requirements applied to drawings, describe the purpose of computer design software for drawing two-dimensional objects, analyze two-dimensional object projections and sections, draw two-dimensional objects of various complexity, their projections and sections, create visualizations of two-dimensional objects, prepare drawings and print and publish visualizations, describe the

		purpose of computer design software for drawing three-dimensional objects, analyze three-dimensional objects, draw three-dimensional objects, their projections, cuts and sections, draw constructions of three-dimensional objects, create visualizations of three-dimensional objects, prepare drawings and visualizations for printing and publishing.
15.	Minimalus išsilavinimas norint mokytis modulyje	Pagrindinis išsilavinimas ir mokymasis vidurinio ugdymo programoje arba vidurinis išsilavinimas.
16.	Asmens pasirengimo mokytis modulyje reikalavimai	Nėra.

Institucijos pavadinimas – Vilniaus technologijų ir inžinerijos mokymo centras

Duomenis rengusio asmens pareigos, vardas ir pavardė – Skyriaus vedėjas, Vitalij Zaleskij

(Formaliojo profesinio mokymo programos modulio duomenų pateikimo forma)

FORMALIOJO PROFESINIO MOKYMO PROGRAMOS MODULIO DUOMENYS

Eil. Nr.	Parametrai	Duomenys
1.	Modulio kodas (jeigu yra)	
2.	Lietuvos kvalifikacijų sandaros lygis	IV
3.	Modulio pavadinimas lietuvių kalba	Kompiuterinės grafikos objektų projektavimas
4.	Modulio pavadinimas anglų kalba	Design of computer graphics objects
5.	Programos pavadinimas	Kompiuterinio projektavimo operatoriaus modulinė profesinio mokymo programa
6.	Programos valstybinis kodas (jeigu yra)	J262406
7.	Švietimo srities pavadinimas ir kodas	Informacijos ir ryšio technologijos, 061
8.	Švietimo posričio pavadinimas ir kodas	Kompiuterio taikymas ir kompiuterinis raštingumas, 0611
9.	Modulio požymis	
10.	Apimtis mokymosi kreditais	20
11.	Įgyjamos kompetencijos (lietuvių kalba)	Kurti ir redaguoti kompiuterinės grafikos objektus. Komponuoti kompiuterinės grafikos objektus. Paruošti kompiuterinės grafikos objektus spausdinti ir publikuoti.
12.	Įgyjamos kompetencijos (anglų kalba)	Create and edit computer graphics objects. Compose computer graphics objects. Prepare computer graphics objects for printing and publishing.
13.	Modulio aprašas lietuvių kalba	Asmuo, baigęs modulį, gebės apibūdinti programinę įrangą dvimatės ir trimatės grafikos produktams kurti, apibūdinti dvimačių ir trimačių vaizdų bylų formatus ir jų savybes, kurti dvimatės vektorinės ir taškinės grafikos vaizdus, kurti trimatės grafikos vaizdus, maketuoti tekstus ir kompiuterinės grafikos objektus, apibūdinti grafinių elementų komponavimo principus, taikyti piešimo, kompozicijos ir grafinio dizaino pagrindus vizualinio produkto kūrimui, parinkti spalvų derinius vizualinių produktų apipavidalinimui, komponuoti grafinio dizaino elementus, apibūdinti kompiuterinės grafikos objektų paruošimo spaudai ir publikavimui elektroninėje erdvėje standartų reikalavimus, sukongūruoti grafines programas pagal pateiktus reikalavimus spaudai ir publikavimui elektroninėje erdvėje, parinkti grafikos objektų bylų formatus ir spalvų modelius, tinkamus spaudai ar publikavimui elektroninėje erdvėje.
14.	Modulio aprašas anglų kalba	After completing the module, a person will be able to describe software for creating two-dimensional and three-dimensional graphics products, describe two-dimensional and three-dimensional image file

		formats and their properties, create two-dimensional vector and point graphics images, create three-dimensional graphics images, layout texts and computer graphics objects, describe graphic elements the principles of composition, apply the basics of drawing, composition and graphic design to create a visual product, select color combinations for the design of visual products, compose graphic design elements, describe the requirements of the standards for preparing computer graphics objects for printing and publishing in the electronic space, configure graphic programs according to the given requirements for printing and publishing in the electronic space space, to select file formats and color models of graphic objects suitable for print or publication in the electronic space.
15.	Minimalus išsilavinimas norint mokytis modulyje	Pagrindinis išsilavinimas ir mokymasis vidurinio ugdymo programoje arba vidurinis išsilavinimas.
16.	Asmens pasirengimo mokytis modulyje reikalavimai	Nėra.

Institucijos pavadinimas – Vilniaus technologijų ir inžinerijos mokymo centras

Duomenis rengusio asmens pareigos, vardas ir pavardė – Skyriaus vedėjas, Vitalij Zaleskij

(Formaliojo profesinio mokymo programos modulio duomenų pateikimo forma)

FORMALIOJO PROFESINIO MOKYMO PROGRAMOS MODULIO DUOMENYS

Eil. Nr.	Parametrai	Duomenys
1.	Modulio kodas (jeigu yra)	
2.	Lietuvos kvalifikacijų sandaros lygis	IV
3.	Modulio pavadinimas lietuvių kalba	Inžinerinės grafikos objektų braižymas
4.	Modulio pavadinimas anglų kalba	Drawing of engineering graphics objects
5.	Programos pavadinimas	Kompiuterinio projektavimo operatoriaus modulinė profesinio mokymo programa
6.	Programos valstybinis kodas (jeigu yra)	J262406
7.	Švietimo srities pavadinimas ir kodas	Informacijos ir ryšio technologijos, 061
8.	Švietimo posričio pavadinimas ir kodas	Kompiuterio taikymas ir kompiuterinis raštingumas, 0611
9.	Modulio požymis	
10.	Apimtis mokymosi kreditais	20
11.	Įgyjamos kompetencijos (lietuvių kalba)	Braižyti baldų ir interjero detalių brėžinius. Braižyti mechaninių konstrukcijų detales. Braižyti statybines konstrukcijas.
12.	Įgyjamos kompetencijos (anglų kalba)	Draw drawings of furniture and interior details. Draw details of mechanical structures. Draw building structures.
13.	Modulio aprašas lietuvių kalba	Asmuo, baigęs modulį, gebės paaiškinti baldų ir interjero detalių brėžinių rengimo reikalavimus, parinkti baldų ir interjero detalių medžiagas atsižvelgiant į gamybos technologijas, naudoti specializuotą baldų ir interjero detalių braižymo programinę įrangą, braižyti baldų ir interjero detales, paruošti baldų ir interjero detalių brėžinius ir vizualizacijas spausdinti ir publikuoti, paaiškinti techninių brėžinių rengimo standartų reikalavimus, apibūdinti mechaninių konstrukcijų medžiagas ir gamybos technologiją, naudoti specializuotą mechaninių konstrukcijų braižymo programinę įrangą, braižyti mechanines detales, braižyti mechaninių konstrukcijų surinkimo brėžinius, kurti mechaninių konstrukcijų brėžinių vizualizacijas, paruošti mechaninių konstrukcijų brėžinius bei vizualizacijas spausdinti ir publikuoti, paaiškinti statybinių konstrukcijų brėžinių rengimo reikalavimus, apibūdinti statinių statybos principus, apibūdinti statybinių konstrukcijų medžiagas ir jų ženklavimo reikalavimus, naudoti specializuotą statybinių konstrukcijų projektavimo programinę įrangą, braižyti pastato planą, pjūvį ir fasadą, kurti statybinių konstrukcijų brėžinių vizualizacijas,

		paruošti statybinių konstrukcijų brėžinius bei vizualizacijas spausdinti ir publikuoti.
14.	Modulio aprašas anglų kalba	After completing the module, a person will be able to explain the requirements for the preparation of drawings of furniture and interior details, select materials for furniture and interior details taking into account production technologies, use specialized software for drawing furniture and interior details, draw furniture and interior details, prepare drawings and visualizations of furniture and interior details print and publish, explain the requirements of technical drawing preparation standards, describe mechanical construction materials and production technology, use specialized mechanical construction drawing software, draw mechanical details, draw mechanical construction assembly drawings, create visualizations of mechanical construction drawings, prepare mechanical construction drawings and visualizations for printing and publish, explain the requirements for the preparation of drawings of construction structures, describe the construction principles of buildings, describe the materials of construction structures and their marking requirements, use specialized construction design software, draw a building plan, section and facade, create visualizations of construction drawings, prepare construction drawings and visualizations for printing and publication.
15.	Minimalus išsilavinimas norint mokytis modulyje	Pagrindinis išsilavinimas ir mokymasis vidurinio ugdymo programoje arba vidurinis išsilavinimas.
16.	Asmens pasirengimo mokytis modulyje reikalavimai	Nėra.

Institucijos pavadinimas – Vilniaus technologijų ir inžinerijos mokymo centras

Duomenis rengusio asmens pareigos, vardas ir pavardė – Skyriaus vedėjas, Vitalij Zaleskij

(Formaliojo profesinio mokymo programos modulio duomenų pateikimo forma)

FORMALIOJO PROFESINIO MOKYMO PROGRAMOS MODULIO DUOMENYS

Eil. Nr.	Parametrai	Duomenys
1.	Modulio kodas (jeigu yra)	
2.	Lietuvos kvalifikacijų sandaros lygis	IV
3.	Modulio pavadinimas lietuvių kalba	Patalpų interjero vizualizacijų kūrimas
4.	Modulio pavadinimas anglų kalba	Creating visualizations of the interior of the premises
5.	Programos pavadinimas	Kompiuterinio projektavimo operatoriaus modulinė profesinio mokymo programa
6.	Programos valstybinis kodas (jeigu yra)	J262406
7.	Švietimo srities pavadinimas ir kodas	Informacijos ir ryšio technologijos, 061
8.	Švietimo posričio pavadinimas ir kodas	Kompiuterio taikymas ir kompiuterinis raštingumas, 0611
9.	Modulio požymis	
10.	Apimtis mokymosi kreditais	10
11.	Įgyjamos kompetencijos (lietuvių kalba)	Kurti patalpų interjero vizualizacijas. Spausdinti ir publikuoti patalpų interjero vizualizacijas
12.	Įgyjamos kompetencijos (anglų kalba)	Create room interior visualizations. Print and publish room interior visualizations
13.	Modulio aprašas lietuvių kalba	Asmuo, baigęs modulį, gebės apibūdinti vizualizacijai taikomą kompiuterių programinę įrangą, taikyti tikroviško atvaizdavimo nustatymus, vizualizuoti patalpų interjerą, apibūdinti vizualizacijų spausdinimo ir publikavimo technologiją, spausdinti realaus patalpų interjero vizualizacijas, publikuoti patalpų interjero funkcinių kompozicijų vizualizacijas.
14.	Modulio aprašas anglų kalba	After completing the module, a person will be able to describe the computer software used for visualization, apply realistic rendering settings, visualize the interior of the premises, describe the printing and publication of visualizations, print visualizations of real interior interiors, publish visualizations of functional compositions of the interior of premises.
15.	Minimalus išsilavinimas norint mokytis modulyje	Pagrindinis išsilavinimas ir mokymasis vidurinio ugdymo programoje arba vidurinis išsilavinimas.
16.	Asmens pasirengimo mokytis modulyje reikalavimai	Nėra.

Institucijos pavadinimas – Vilniaus technologijų ir inžinerijos mokymo centras

Duomenis rengusio asmens pareigos, vardas ir pavardė – Skyriaus vedėjas, Vitalij Zaleskij

(Formaliojo profesinio mokymo programos modulio duomenų pateikimo forma)

FORMALIOJO PROFESINIO MOKYMO PROGRAMOS MODULIO DUOMENYS

Eil. Nr.	Parametrai	Duomenys
1.	Modulio kodas (jeigu yra)	
2.	Lietuvos kvalifikacijų sandaros lygis	IV
3.	Modulio pavadinimas lietuvių kalba	3D skenavimas ir spausdinimas
4.	Modulio pavadinimas anglų kalba	3D scanning and printing
5.	Programos pavadinimas	Kompiuterinio projektavimo operatoriaus modulinė profesinio mokymo programa
6.	Programos valstybinis kodas (jeigu yra)	J262406
7.	Švietimo srities pavadinimas ir kodas	Informacijos ir ryšio technologijos, 061
8.	Švietimo posričio pavadinimas ir kodas	Kompiuterio taikymas ir kompiuterinis raštingumas, 0611
9.	Modulio požymis	
10.	Apimtis mokymosi kreditais	10
11.	Įgyjamos kompetencijos (lietuvių kalba)	Skenuoti 3D objektus. Spausdinti 3D objektus.
12.	Įgyjamos kompetencijos (anglų kalba)	Scan 3D objects. Print 3D objects.
13.	Modulio aprašas lietuvių kalba	Asmuo, baigęs modulį, gebės apibūdinti 3D modelių kūrimo technologijas, skenuoti įvairaus dydžio 3D objektus, apdoroti skenuotus 3D objektus, paaiškinti 3D spausdinimo technologijas, spausdinti 3D objektus įvairiomis technologijomis, apdirbti atspausdintus 3D objektus.
14.	Modulio aprašas anglų kalba	After completing the module, a person will be able to describe the creation of 3D models, scan 3D objects of various sizes, processing of scanned 3D objects, explain 3D printing technologies, print 3D objects using various technologies, post-processing of printed 3D objects.
15.	Minimalus išsilavinimas norint mokytis modulyje	Pagrindinis išsilavinimas ir mokymasis vidurinio ugdymo programoje arba vidurinis išsilavinimas.
16.	Asmens pasirengimo mokytis modulyje reikalavimai	Nėra.

Institucijos pavadinimas – Vilniaus technologijų ir inžinerijos mokymo centras

Duomenis rengusio asmens pareigos, vardas ir pavardė – Skyriaus vedėjas, Vitalij Zaleskij

(Formaliojo profesinio mokymo programos modulio duomenų pateikimo forma)

FORMALIOJO PROFESINIO MOKYMO PROGRAMOS MODULIO DUOMENYS

Eil. Nr.	Parametrai	Duomenys
1.	Modulio kodas (jeigu yra)	
2.	Lietuvos kvalifikacijų sandaros lygis	IV
3.	Modulio pavadinimas lietuvių kalba	Animacijos produktų kūrimas ir redagavimas
4.	Modulio pavadinimas anglų kalba	Creation and editing of animation products
5.	Programos pavadinimas	Kompiuterinio projektavimo operatoriaus modulinė profesinio mokymo programa
6.	Programos valstybinis kodas (jeigu yra)	J262406
7.	Švietimo srities pavadinimas ir kodas	Informacijos ir ryšio technologijos, 061
8.	Švietimo posričio pavadinimas ir kodas	Kompiuterio taikymas ir kompiuterinis raštingumas, 0611
9.	Modulio požymis	
10.	Apimtis mokymosi kreditais	10
11.	Įgyjamos kompetencijos (lietuvių kalba)	Kurti ir redaguoti animacijos produktus. Montuoti animacijos produktus.
12.	Įgyjamos kompetencijos (anglų kalba)	Create and edit animation products. Install animation products.
13.	Modulio aprašas lietuvių kalba	Asmuo, baigęs modulį, gebės apibūdinti programinę kompiuterinę įrangą animacijos produktams kurti bei redaguoti, taikyti animacijos kūrimo ir redagavimo technologijas, taikyti animacijos formatus, paaiškinti animacijos produktų montavimo technologiją, parengti animacijos režisūrinę kadruotę, montuoti animaciją pagal sukurtą projektą.
14.	Modulio aprašas anglų kalba	After completing the module, a person will be able to describe software and computer equipment for creating and editing animation products, apply animation creation and editing technologies, apply animation formats, explain the installation technology of animation products, prepare an animation director's shot, install animation according to the created project.
15.	Minimalus išsilavinimas norint mokytis modulyje	Pagrindinis išsilavinimas ir mokymasis vidurinio ugdymo programoje arba vidurinis išsilavinimas.
16.	Asmens pasirengimo mokytis modulyje reikalavimai	Nėra.

Institucijos pavadinimas – Vilniaus technologijų ir inžinerijos mokymo centras
Duomenis rengusio asmens pareigos, vardas ir pavardė – Skyriaus vedėjas, Vitalij Zaleskij